1. **Identificação**

Curso: Qualificação Profissional

Disciplina: Programador WEB

Período Ministrado/Semestre 1º Semestre/2024 Professor: Fernando José Corrêa da Fonseca

Tempo Previsto: 45(quarenta e cinco) dias

**Desenvolvimento de Software para Controle de Cardápio Escolar**

1. **Introdução**

O software de controle de cardápio escolar é uma ferramenta essencial para escolas e instituições educacionais gerenciarem eficientemente as refeições servidas aos alunos. Este documento estabelece os requisitos e detalha o processo de desenvolvimento do software, que será construído utilizando PHP como linguagem de programação, o framework Laravel, e o framework Bootstrap para o frontend.

1. **Objetivo**

O objetivo deste projeto é desenvolver um sistema de controle de cardápio escolar que permita às escolas criar, gerenciar e comunicar os cardápios de refeições aos alunos, funcionários e responsáveis, garantindo uma alimentação saudável e balanceada.

1. **Especificação Técnica**
   1. **Tecnologias Utilizadas**

* - Linguagem de Programação: PHP
* - Framework Web: Laravel
* - Banco de Dados: MySQL ou MariaDB
* - Frontend: HTML5, CSS3 (Bootstrap), JavaScript (opcional)
  1. **Funcionalidades Principais**

O software deve incluir as seguintes funcionalidades principais:

* + 1. **Cadastro de Cardápios:**
* Permitir que os usuários cadastrem cardápios para café da manhã, almoço e jantar.
* Associar cada cardápio a uma data específica.
* Incluir informações detalhadas sobre cada item do cardápio, como nome, descrição, ingredientes, informações nutricionais e restrições alimentares.
  + 1. **2. Gerenciamento de Cardápios:**
* Permitir que os usuários editem, excluam ou visualizem cardápios existentes.
* Capacidade de duplicar cardápios para datas futuras.
  + 1. **3. Comunicação de Cardápios:**
* Oferecer uma interface para comunicar os cardápios aos alunos, funcionários e responsáveis.
* Opções de visualização dos cardápios por semana, mês ou dia específico.
* Capacidade de imprimir ou baixar os cardápios em formato PDF.
  + 1. **4. Controle de Estoque (opcional):**
* Integrar um sistema de controle de estoque para acompanhar os ingredientes necessários para preparar os pratos do cardápio.
* Alertar automaticamente quando os ingredientes estiverem em baixa quantidade ou próximos da data de validade.
  + 1. **5. Relatórios e Estatísticas (opcional):**
* Gerar relatórios sobre a frequência de consumo de determinados pratos.
* Estatísticas sobre a aceitação dos cardápios pelos alunos.
* Relatórios nutricionais para análise da qualidade das refeições oferecidas.
  1. **Divisão de Tarefas e Estimativa de Tempo**

O projeto será dividido em etapas com duração estimada de 45 dias:

* + 1. **1. Planejamento e Configuração do Ambiente (7 dias)**
* Análise de Requisitos (2 dias)
* Configuração do Ambiente de Desenvolvimento (2 dias)
* Criação do Esqueleto do Projeto (3 dias)
  + 1. **2. Desenvolvimento do Backend (14 dias)**
* Desenvolvimento dos Modelos e Migrações (5 dias)
* Desenvolvimento dos Controladores (5 dias)
* Autenticação e Autorização (4 dias)
  + 1. **3. Desenvolvimento do Frontend (14 dias)**
* Design das Páginas (7 dias)
* Integração com Backend (4 dias)
* Testes de Usabilidade (3 dias)
  + 1. **4. Implementação de Recursos Adicionais e Testes (7 dias)**
* Implementação de Recursos Extras (4 dias)
* Testes Funcionais (2 dias)
* Correção de Bugs (1 dia)
  + 1. **5. Preparação para Lançamento (3 dias)**
* Documentação (2 dias)
* Preparação para Implantação (1 dia)
  + 1. **6. Implantação e Lançamento (1 dia)**

1. **4. Considerações Finais**

O desenvolvimento deste software será conduzido seguindo as práticas recomendadas de desenvolvimento ágil, com ênfase na colaboração entre os membros da equipe e a entrega contínua de valor. Durante o processo de desenvolvimento, será crucial manter uma comunicação eficaz entre os membros da equipe e realizar revisões regulares para garantir o progresso suave do projeto.